

國立高雄師範大學 104 學年度學士班轉學生招生考試

系所別：視覺設計學系二、三年級

科 目：創意表現

※注意：1.不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在答案卷上，於本試題上作答者，不予計分。

2.繪圖材料工具不拘，但以手工繪製及能快速易乾者為限。

《So Cool 玩家誌》是一本以蒐集廢物重新拼裝成機器玩具、公仔的同人誌。請為這本雜誌的創刊號以「快樂的機器人」主題封面故事，設計雜誌封面。

編排說明：

封面尺寸為 210x280mm，繪製於指定插畫紙板內，工具、顏色、技法不拘。

封面文字內容包括：

1. So Cool 玩家誌（刊名）
2. 創刊號
3. 快樂的機器人（大標題）

注意：除了要求的文字內容外，不可自行加入任何文字或符號。

完成作品之要求

1. 刊名設計：雜誌刊名為「So Cool 玩家誌」，請為其設計標準字，編排至雜誌版面適當位置。
2. 標題字設計：大標題為「快樂的機器人」，請設計並編排至版面適當位置。
3. 插畫設計：運用至少三張提供的圖片，繪製「快樂的機器人」主題封面插圖，色彩技法不拘，可自由想像任何機件組合表現。

（背面有題 續翻背面）

系所別：視覺設計學系二、三年級

科 目：創意表現

